

Regolamento di gioco 2014-2015 su biliardo internazionale

Sintesi del Regolamento di Gioco Biliardo Boccette “ 5 birilli ”:

1)- **Nelle gare a coppie e/o singolo**, i due giocatori da dietro il biliardo eseguono i primi due tiri per iniziare le prove di 4 minuti ciascuno, sia a coppie che singolo, come segue: un primo tiro è di prova, il secondo è valido e ora chi è più vicino alla sponda bassa, sceglie il colore delle boccette e se provare il biliardo prima o dopo l'avversario.

Per il Campionato a squadre le prove iniziano con il seguente ordine: prova 4 minuti la squadra di casa e 4 minuti la squadra ospite e, al termine si iniziano le partite facendo l'accosto per decidere il colore delle biglie e il diritto alla bocciata, che spetterà a chi vince l'accosto alla sponda bassa; un primo tiro è di prova e il secondo è valido.

2)- L'acchito del pallino oltre la riga di mezzeria del piano di gioco va fatto liberamente: o rotolato da dietro il biliardo o messo dal fianco del biliardo e posato in una sola mossa sopra la riga in maniera valida. Se non valida il pallino verrà messo nella penitenza alta del biliardo.

3)- La mano che non effettua il tiro può essere appoggiata o aggrappata alla sponda corta oppure alla sponda lunga esternamente e nella parte interna, *purchè le dita non siano appoggiate al piano di gioco*. Nella mano di appoggio si può tenere uno straccio o una boccetta.

4)- La bocciata d'acchito del pallino è libera e senza dichiarazione del modo di bocciata all'avversario, di braccio, di striscio, di cricco.

5)- Il valore dei birilli bianchi, abbattuti con tiro di prima è di 2 punti; il valore del birillo rosso centrale caduto con altri è di 4 punti, **caduto da solo** con castello completo o incompleto è di 5 punti.

6)- **Valore del tiro di calcio** - Lanciando la boccetta e dopo aver colpito la sponda alta direttamente o toccando prima una sponda laterale senza toccare boccette o pallino, si colpisce una qualsiasi boccetta o il pallino, in qualsiasi punto del campo di gioco, gli eventuali birilli abbattuti produrranno ognuno un (1) punto in più, sia a favore che a sfavore (esempio: abbattendo la fila centrale, invece di 8 punti ne segneremo 11); il solo birillo rosso abbattuto da solo con castello completo o incompleto produrrà 9 punti a favore o bevuti.

La spaccata nel quadrante inferiore produrrà un punto in più per ogni birillo abbattuto.

7)- Punti di accosto al pallino finita la giocata, una biglia 2 punti, due biglie 4 punti, tre biglie 6 punti, quattro biglie 10 punti.

8)- Tutte le partite vanno ai punti 80, sia da singolo che in coppia.

9)- In tutte le serie del Campionato a squadre 2014-2015 le partite vanno ai punti 80.

CHI NON È IN POSSESSO DEL REGOLAMENTO DI GIOCO COMPLETO, PUÒ RICHIEDERLO ALL'ORGANIZZAZIONE.